

1812, NAPOLEÓN EN RUSIA.

BATALLA DE DNEPROVSKOIE

Habíamos dejado al infame Davout a punto de ser atacado por Barclay de Tolly. Efectivamente en las cercanías de la villa de Dneprovskoie, un paraje agrícola pleno de pequeñas huertas, en una especie de microclima en el valle del Desna, las fuerzas rusas habían emboscado y cortado los suministros a la muy estirada fuerza francesa.

De este modo, Davout debería afrontar la batalla falto de suministro, siendo tal el peligro al que se enfrentaba, que incluso una fuerza menos numerosa como la rusa, podría prevalecer en un combate.

Pero veamos antes con que fuerzas contaba Davout.



C in C General Davout (bueno)

General Morand +1



6SP-Sk2

2 brigadas de infanteria francesa



5SP-Sk2

4 brigadas de infanteria francesa



2 baterías pesadas de artillería

General Friant +1



5SP-Sk2

6 brigadas de infanteria francesa



1 batería pesada de artillería

General Montbrun +1



2 brigadas de coraceros 7SP



1 brigada de húsares 6SP



1 brigada de dragones 5SP



2 brigadas de cazadores 5SP



3 baterías de artillería a caballo



Jefe de Ala, General Eugene.

General St.Cyr +1



6 brigadas de infanteria francesa

5SP-Sk2



1 batería de artillería pesada

General Grouchy +1



1 brigada de coraceros polacos 7SP



1 brigada de lanceros polacos 5SP



1 brigada de húsares polacos 6SP



3 brigadas de caballería ligera

bavara 5SP



1 batería a caballo bavara



1 batería a caballo polaca

Bien, estas fuerzas están sin suministro, por lo cual verán muy mermadas sus capacidades de combate. Ahora veamos con que atacábamos los rusos.



C in C General Barclay de Tolly (bueno)

General Bagavout -2



6 brigadas 5SP-Sk1



2 baterías pesadas de

artillería

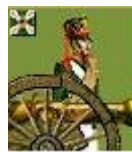
General Tutchov -1



5 brigadas 5SP-Sk1



1 brigada 6SP-Sk0



2 baterías pesadas de

artillería



General de ala Wittensgtein



2 brigadas guardia rusa

7SP-Sk0



2 brigadas granaderos

6SP-Sk0



3 baterías pesadas de

artillería

General Ouvarov 0



1 brigada coraceros

guardia 6SP



1 brigada de dragones

5SP



1 brigada de húsares 6SP



3 brigadas de cosacos

3SP



4 baterías de artillería

caballo



1 batería de artillería

caballo cosaca

Bien, ya tenemos las fuerzas contendientes, ahora veamos el terreno, un terreno si bien plano, repleto de vallados y muros, que delimitaban los minifundios que eran propios en esta región. Los franceses no dudaron ni un instante en usar el terreno para formar una defensa que resistiese cualquier intento ruso de victoria. Así se encerraron en una tercera parte del ancho de la mesa, despreciando el resto del mapa, así no me quedaba otra que asaltar una nuez... en esta foto a continuación podréis ver las posiciones francesas y al fondo mis fuerzas.



Como veis, las unidades francesas están fuertemente atrincheradas tras los setos, estos setos, y según mi opinión, que he de decir no coincide enteramente con la de mis rivales, representan toda clase de vallas, muros, setos y hasta zanjas, de las típicas que se usarían para delimitar propiedades. Así, tendríamos desde una simple valla de madera, a un sólido y fuerte muro de medio metro de piedra, o un seto estilo bocage francés. Esta protección, hace que todo fuego que yo efectué a estas unidades sea tratado como fuego contra unidades en cobertura, y merced a la simplificación, a veces y a mi juicio excesiva, que tiene el reglamento, pues resulta que es lo mismo estar tras una valla de madera, que oculto en edificaciones, o incluso que estar parapetado en el granero de Essling, o incluso en el reducto de Borodino. Yo opino que simplificar es bueno siempre que no elimine de todo sesgo de realismo un reglamento, implementar una simple modificación para reflejar que si bien estar parapetado tras una valla, zanja, o muro da protección, no puede ser esta igual a otras de mayor envergadura. Finalmente mis rivales no estuvieron de acuerdo con esto y se jugo con la total protección que otorga el reglamento para una unidad a cubierto. Dejo dicho esto para que se pueda comprender la enorme dificultad que tiene forzar una de estas posiciones y el porque mis rivales desplegaron de esa forma.

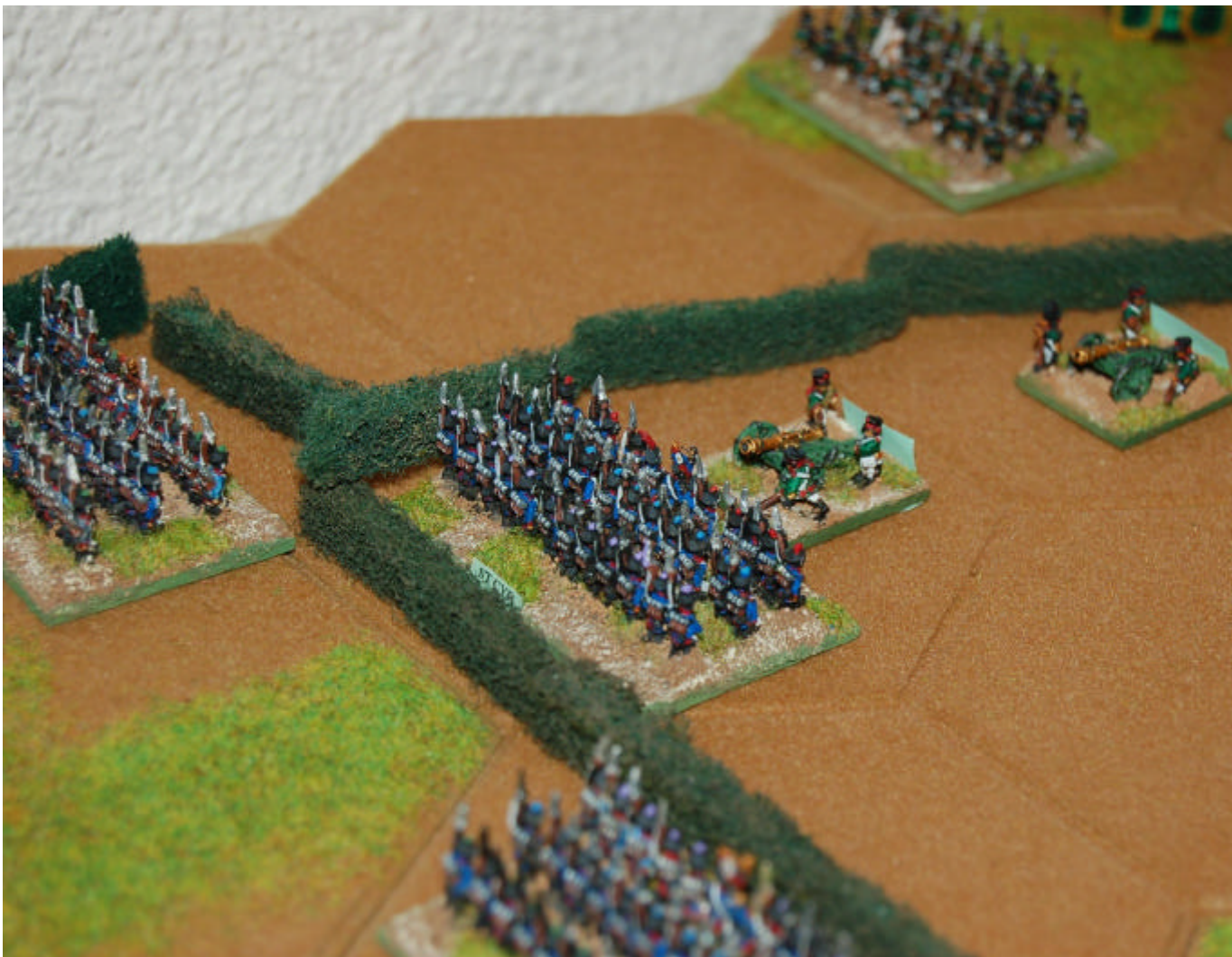
Otro de los handicaps con los que contaba y a los que temía, era que la batalla empezaba tarde, y solo podría jugar 2 o 3 turnos hasta que la noche interrumpiera la lucha. Mis rivales podrían entonces retirarse en buen orden, y en su siguiente turno romper el cerco y machacarme a placer. Sinceramente si algún pitoniso me hubiera dicho que solo dispondría de ese tiempo para atacar a Davout no lo hubiera atacado, pero...

A pesar de todo ataque con ánimo, el alma mas temible de mi rival era la caballería, de la cual tenia gran abundancia, pero su despliegue encajonado me hizo concebir esperanzas, así que viendo que desplegaban en L ofreciéndome el frente del brazo largo, decidí usar mi caballería para atacar de flanco el brazo corto de la L. Esto se revelaría como mi primer error en la partida, puesto que obligo a reaccionar a mi enemigo, lo cual tendría malas consecuencias para mí.



Aquí veis como me fui moviendo con la caballería hacia su flanco y como ellos viéndose amenazados deciden salir con su caballería y amenazarme a mí con el envolvimiento.

Esto provocó no solo que en la esquina de la L se provocara una gran batalla de caballería, en la que provoqué pérdidas, pero también me las provocaron, y finalmente gracias a su superioridad en número, mis rivales me hicieron retirarme, además con mi caballería destrozada (soy un pésimo general de dicho arma... seguramente de cualquier arma, pero es que de caballería me salgo de malo). Además con las prisas cometí mi segundo error... En vez de avanzar al paso con la infantería cubriendo la artillería, pues la premura me hizo avanzar con la artillería, cosa que José Antonio audazmente aprovechó y abandonando las posiciones las atacó destruyéndome dos baterías. Estas pérdidas de artillería y la inutilización de mi caballería me acabarían costando la partida.



Aquí veis como los audaces franceses de St.Cyr atacan mis baterías y las destruyen. En la siguiente captura veis como terminaba el día, con mi caballería retrocediendo de la mele, y con el cañoneo general mientras mis unidades se acercaban al objetivo. Sinceramente había sido un desastre, el enemigo no tenía apenas bajas, yo había perdido parte de mi valiosísima artillería y mi caballería había dejado de ser un arma de utilidad. Mis rivales ahora completarían la obra, retirándose tranquilamente y terminando la obra de destruir mi ejército en el mes de septiembre. Llego la noche y...

iii MIS RIVALES DECIDEN QUEDARSE A PELEAR iii Puede parecer que el iluso era yo, pero nada más lejos, yo confiaba plenamente en el poder de mi ejército, una vez decidido que si me daban una oportunidad no la malgastaría precipitándome, así que con renovados ánimos, y a pesar del jolgorio y cachondeo que tenían mis rivales al ver que yo también me quedaba a pelear, me apreste a la lucha...

Mis rivales desplegaron de idéntica forma pero esta vez con su caballería desplegada fuera de las posiciones defensivas, en el flanco con claro ánimo ofensivo. Yo desplegué justo frente a las posiciones francesas pero esta vez con mi caballería detrás, mi intención era defender mi flanco y retaguardia en los mismos muros que usaban los franceses, mientras con el resto de fuerzas atacar a fondo al frente.



Aquí podéis ver como me voy introduciendo yo en el cuadrado frente a las posiciones francesas, a penas estaba posicionando cuando Friant decide a su libre albedrío atacar mis posiciones, abandona el amparo y se lanza al ataque, siendo fuertemente repelido por mis fuerzas y puesto en fuga. La cosa marchaba...



Entre el fiasco de Friant y que mis unidades llegaban a distancia de tiro y comenzaban a hacer fuego graneado sobre el rival, que si bien evitaba el 50% de las bajas merced a los "supermuros" las bajas comenzaban a aumentar, sobre todo en su izquierda, deciden avanzar con la caballería para amenazar mi flanco y retaguardia a su vez el mando francés comienza a enviar mensajeros a Murat para que acuda con su caballería.

Finalmente y tras mucho esfuerzo la brecha en la izquierda francés se abre pero la caballería francesa amenaza severamente mi retaguardia y al final Murat hace acto de presencia...



Jefe de Ala, General Murat.

General Nansouty 0



2 brigadas de coraceros

7SP



1 brigada de húsares 6SP



1 brigada de dragones

5SP



2 brigadas de cazadores

5SP



3 baterías de artillería a

caballo

General Latour +1



2 brigadas de coraceros

7SP



1 brigada de lanceros

5SP



1 brigada de húsares 6SP



2 brigadas de cazadores

5SP



3 baterías de artillería a

caballo

Con este potencial, mis restos de caballería no podían contener el frente, y mi retaguardia se colapso, y finalmente la moral de mi ejercito con ella, perdiendo finalmente la batalla y huyendo los pocos y desesperados supervivientes que naturalmente fueron perseguidos y masacrados por la caballería rival, que, y a pesar de estar sin suministro, emprendió una persecución en toda regla.

Mi ejercito casi al completo fue aniquilado...mi apuesta por eliminar a Davout había fracasado, del total de mis fuerzas, solo 2 brigadas de infanteria (unos 5mil hombres) mas la brigada Ismailovski de la guardia y una brigada muy baqueteada de granaderos sobrevivió a la quema. La caballería de la guardia,

toda la artillería de la guardia, la mitad de la guardia prácticamente, y casi toda la infantería perdida... en total 1 punto de cosacos que podré recuperar en el siguiente mes, el punto de caballería de la guardia, otro de infantería de la guardia, y 5 puntos de infantería, una debacle, una debacle??? y el enemigo?

Mis rivales perdieron un punto de infantería bavara, otro punto de caballería francesa, y 5 puntos de infantería francesa, al final 35mil bajas, mientras que yo perdí 40mil. Mis fuerzas han dejado de existir, pero bueno, Davout ha quedado también hecho unos zorros, veremos que depara el oscuro futuro.

Un saludo.



PROPUGNATOR 2007.